

Payer



Un petit utilitaire de simulation de paiement.

On clique sur les pièces et les billets, qui s'ajoutent à droite de l'écran, pour faire la somme exacte du prix de l'objet affiché.

Ce qu'on a « donné » est affiché sous le prix de l'objet. Une jauge et un signal sonore indiquent également si on n'a pas assez donné, ou, au contraire, trop donné.

Si on a trop donné, on clique dans la partie droite pour **retirer** les pièces ou les billets affichés.

Si on a mis la somme exacte, la jauge et un signal sonore se déclenchent, et l'objet suivant dans la liste est alors affiché.